

Algemene speluitleg:

Het doel van 'de alleskunner' is het behalen van zoveel mogelijk punten, door zo goed mogelijk te presteren bij allerlei kleine spellen. De spellen zijn gemaakt om verschillende motorische vaardigheden te testen en zijn zo aan te passen dat ze voor ieder niveau en elke leeftijd toepasbaar zijn.

Bij elk spel verdient iedere deelnemer een lintje. De kleur van het verdiende lintje bepaalt uiteindelijk het aantal punten dat je hebt behaald. Degene die aan het einde van de les de meeste punten heeft is de 'alleskunner'!

Klassering	Lintje	Aantal punten
1 ^e	Neon geel	6
2 ^e	Neon oranje	5
3 ^e	Neon blauw	4
4 ^e	Paars	3
5 ^e	Wit	2
6 ^e	Roze	1

Om het verdelen van de lintjes makkelijk, maar ook uitdagend te houden is het leuk om de lintjes achter een soort 'finishlijn' op de grond te leggen, op volgorde van het aantal punten dat je ervoor krijgt. Eerst liggen dus de gele lintjes op de grond, daarna de oranje, vervolgens de blauwe, als één na laatste de paarse en als laatste de witte lintjes. Wanneer je dus een spel als eerste hebt afgerond mag je naar de finishlijn rennen om één van de eerste lintjes te pakken.

Om het volgende gedeelte van de uitleg overzichtelijk te houden gaan we uit van een klas van 30 personen.

Categorieën:

De spellen van de alleskunner zijn te verdelen in drie verschillende categorieën.

Individueel (klassikaal)

Iedereen uit de klas doet tegelijk hetzelfde spel. De eerste 5 personen die het spel gehaald hebben verdienen een neon geel lintje, de volgende 5 personen verdienen een neon oranje lintje, de 5 personen die daarna finishen krijgen een blauw lintje, de volgende 5 krijgen een paars lintje en de laatste 5 personen krijgen een roze lintje.

Individueel in heats (5 heats)

Maximaal 5 personen zijn tegelijk bezig met een spel. Deze personen vormen samen een 'heat' en verdelen onderling de punten. De winnaar krijgt dus een neon geel lintje, de nummer 2 krijgt een oranje lintje, enzovoort. Er worden in totaal maximaal 6 heats gespeeld.

In teamverband (maximaal 5 personen)

Wanneer er spellen in teamverband worden gespeeld worden er teams gemaakt van maximaal 5 personen. Deze spellen kunnen worden gedaan met de hele klas tegelijk, mits hier voldoende materiaal voor aanwezig is. Het winnende team verdient dan de neon gele lintjes, het team dat twee wordt de neon oranje lintjes, enzovoort. Wanneer er niet voldoende materialen zijn om met de hele klas te spelen, kan er in heats worden gewerkt. Hierbij moet de tijd worden bijgehouden. Het team dat het snelst is verdient dan de neon gele lintjes, het tweede team de neon oranje enzovoort.