

## GOAL BAL MET EEN VISUELE BEPERKING

### niveau 1

#### OPDRACHT

1 persoon van het groepje heeft een blinde bril op. De overige kinderen gaan zitten in een grote kring. Degene met de bril gaat in het midden zitten. Probeer de goal bal over te spelen zonder dat de middenspeler de bal te pakken kan krijgen. Heb je de bal 3 x weten te pakken wissel je van middenspeler.

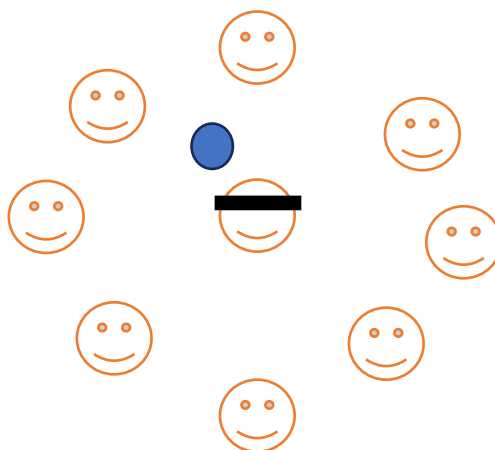
#### LET OP!

- Bij veel geluiden in de zaal kan het lastig zijn voor de middenspeler, kies een plek uit waarbij het geluidsoverlast het minst is.

#### VARIATIES / UITBREIDINGEN

- Bij grote groepen kan je ervoor kiezen om met 2 groepjes of 2 middenspelers te werken.
- Maak de kring groter of kleiner
- Je kan ook de spelers in de cirkel een blinde bril op laten zetten. Hierdoor moeten zij ook meer op hun gehoor gaan spelen.

#### PLATTEGROND



ANDERS DAN  
ANDERS

# GOAL BAL MET EEN VISUELE BEPERKING

niveau 2

## OPDRACHT

Met een drietal hebben we twee brillen nodig en 1 Goalbal. Twee leerlingen van het groepje doen de bril op en de derde is de coach. Probeer de bal over te rollen door te luisteren naar de coach en de bal. De coach probeert te helpen met het rollen van de richting door te zeggen waar die heen moet, bijvoorbeeld rechterdoor of iets naar rechts of links.

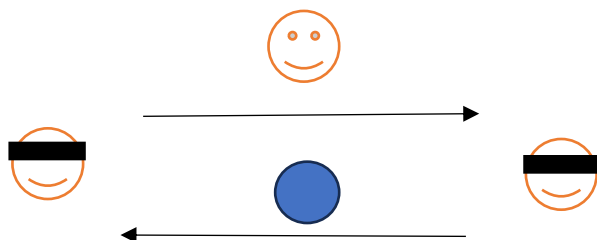
## LET OP!

- De coach met de bal niet van richting veranderen
- De coach mag tips geven aan degene die de bal moet ontvangen.

## VARIATIES / UITBREIDINGEN

- Probeer de afstand tussen de 2 spelers te vergroten
- Probeer de oefening staand te doen.
- Probeer de oefening in beweging uit te voeren

## PLATTEGROND



## GOAL BAL MET EEN VISUELE BEPERKING

### niveau 3

#### OPDRACHT

Maak een veld van 6 banken: 2 banken lang 1 bank breed. Verdeel de groep in twee teams, en doe allemaal een blinden bril op. Ga 1,5 meter voor de achterste bank op een rij zitten. (dit kan je nog aangeven door een touw vast te maken op de grond middels tape. Het touw is dan een voelbare lijn geworden waarachter je blijft zitten). Je probeert de goalball naar de overkant te rollen. Je scoort als de bal tegen de korte bank komt, aan de achterkant van de tegenpartij.

#### LET OP!

- Als je gaat staan om de goalball te rollen, ga dan niet teveel lopen. Hierdoor kan je over de banken heen struikelen.
- Ga niet teveel staand verplaatsen tijdens het spel. Je zit vooral om de goalball tegen te houden.

#### VARIATIES / UITBREIDINGEN

- Het veld groter of kleiner maken
- Indien het spel lastig is kan er per team ook een extra coach naast de keeper worden aangewezen die in het veld loopt. Hij/zij mag aanwijzingen geven maar mag niet de bal spelen.

#### PLATTEGROND

